


教材・教具カード様式

的あてゲーム	太田ステージ段階	I～III
 	 	
<p>1 教材の紹介</p>	<p>的にビーンズバックを当てる学習です。</p>	
<p>2 使い方</p>	<p>① 的を壁やろくぼくにセットする。 ② 高さを調節し、的が斜めになるように重りで角度を調節する。 ③ 的当てを楽しんだり、投げる回数を決めて得点を競い合う。</p>	
<p>3 おすすめポイント</p> <ul style="list-style-type: none"> ・どんな力がつくか 	<ul style="list-style-type: none"> ・的にビーンズバックが当たると鈴がなる。 ・的を2種類用意したので、当てることだけでなく「ねらう力」を高めることができる。 ・的の高さや投げる距離を変えることにより難易度を変えてより高いゲーム性を設定できる。 ・チーム戦にして行う団結力や協調性を高めることができる <p>(使い方によってはステージIII以上でも可)</p>	

【留意点・その他】

- ・下投げをすることで力のない生徒でも的当てを楽しむことができます。
- ・身近な距離から始め、慣れてきたら徐々に高さや距離を変えることで難易度を設定できます。
- ・チーム対抗戦で行うと盛り上がること間違いなしです。