

動作のマッチング	太田ステージ段階	Ⅲ
----------	----------	---



1 教材の紹介	同じ動作のイラストをマッチングする。
2 使い方	① 蹴る, 走るなどの動作カードを選ぶ。 ② 同じ動作のイラストにマッチングする。
3 おすすめポイント ・どんな力がつか	・「走る」, 「本を読む」など教師が動作を言い, そのカードをマッチングさせたり, 教師と交代で取り組んだりしてコミュニケーションの課題としても使える。教師がわざと間違ふことで「揺らぎの関係づくり」もできる。