

iPad 事例カード

アプリ名	さわってあそぼ！いないいないばあ
教科・領域	自立活動
学習形態	集団（ 人程度） ペア 個別
太田ステージ段階	I
 	
1 アプリの紹介	画面をタッチすることで、「いないいないばあ」をしながら様々な動物が出てくるアプリ。
2 使い方	<ol style="list-style-type: none"> ①手の動きで当たる位置に iPad を設置する。 ②アプリを起動し、メニューからコースを選択する。 ③手を動かし、画面タッチを繰り返す。
3 おすすめポイント ・どんな力がつくか	<ul style="list-style-type: none"> ・画面上に広告等がなく、なおかつ画面のどこをタッチしても、動作を感知する。 ・児童がもっている身体の動きに合わせて iPad を設置することで、少しの介助や自分の力で遊ぶことができる。 ・自分の動作と伴って音声がなり、絵が変わるため、意識や視線を向ける力がつく。 ・手を動かす意欲を引き出す。

【留意点・その他】

- ・無料で遊べるのは、全7種類の内の2種類。その他5種類を使用するためには、240円で有料版を購入しなければならない。